# **Menggunakan If Else**

## **Objectives**

* Mengerti Cara Menggunakan If-Else
* Mengerti Logika If-Else
* Mengerti Cara Menggunakan Operator Evaluasi ===, !==

## **Directions**

Kamu diminta untuk memprogram suatu game sederhana, Proxytia namanya. Untuk memulai game itu diperlukan 2 variabel (untuk sekarang), yaitu nama dan peran. Variabel peran harus memiliki isi data, bila kosong pemain akan diberikan peringatan berupa "Pilih Peranmu untuk memulai game". Terdapat 3 peran berbeda yaitu **Ksatria**, **Tabib**, dan **Penyihir**. Tugas Anda adalah untuk membuat program yang mengecek isi variabel peran serta mengeluarkan respon sesuai isi variabel tersebut.

### **Hints**

* Variabel tetap di-input secara manual.
* Variabel nama dan peran dapat diisi apa saja.
* Nama tidak perlu dicek sama persis seperti contoh input/output
* Buat If-Else berbeda masing-masing untuk mengecek peran

### **Input**

//Contoh input  
var nama = 'Mikael';  
var peran = '';

Silakan ganti nilai nama dan peran untuk mengetes kondisi!

### **Output**

// Output untuk Input nama == '' dan peran == ''  
"Nama harus diisi!"  
  
//Output untuk Input nama == 'Mikael' dan peran == ''  
"Halo Mikael, Pilih peranmu untuk memulai game!"  
  
//Output untuk Input nama == 'Nina' dan peran 'Ksatria'  
"Selamat datang di Dunia Proxytia, Nina"  
"Halo Ksatria Nina, kamu dapat menyerang dengan senjatamu!"  
  
//Output untuk Input nama == 'Danu' dan peran 'Tabib'  
"Selamat datang di Dunia Proxytia, Danu"  
"Halo Tabib Danu, kamu akan membantu temanmu yang terluka."  
  
//Output untuk Input nama == 'Zero' dan peran 'Penyihir'  
"Selamat datang di Dunia Proxytia, Zero"  
"Halo Penyihir Zero, ciptakan keajaiban yang membantu kemenanganmu!"

|  |
| --- |
| **Code** |
| //Program untuk mengecek isi variabel 'peran' dan memberikan respon sesuai isi perannya  //dalam soal tidak disertakan perintah else (perintah yang akan dilakukan bila tidak ada opsi yang memenuhi syarat)  var nama = 'Mikael';  var peran = '';  if (nama == '' && peran == ''){  console.log('Nama harus diisi!');  }  else if (nama != '' && peran == ''){  console.log("Halo " + nama +", Pilih peranmu untuk memulai game!");  }  else if (peran == "Ksatria"){  console.log(`Selamat datang di Dunia Proxytia, ${nama}`);  console.log(`Halo ${peran} ${nama}, kamu dapat menyerang dengan senjatamu!`);  }  else if(peran == 'Tabib'){  console.log(`Selamat datang di Dunia Proxytia, ${nama}`);  console.log(`Halo ${peran} ${nama}, kamu akan membantu temanmu yang terluka.`);  }  else if (peran == 'Penyihir'){  console.log(`Selamat datang di Dunia Proxytia, ${nama}`);  console.log(`Halo ${peran} ${nama}, ciptakan keajaiban yang membantu kemenanganmu!`);  } |

# **Menggunakan Switch-Case**

## **Objectives**

* Mengerti Cara Menggunakan Switch-Case
* Mengerti Logika Switch-Case

## **Directions**

Kamu akan diberikan sebuah tanggal dalam tiga variabel, yaitu hari, bulan, dan tahun. Disini kamu diminta untuk membuat format tanggal. Misal tanggal yang diberikan adalah hari 1, bulan 5, dan tahun 1945. Maka, output yang harus kamu proses adalah menjadi 1 Mei 1945.

Gunakan switch case untuk kasus ini!

Contoh:

var hari = 21; var bulan = 1; var tahun = 1945;

Maka hasil yang akan tampil di console adalah: '21 Januari 1945';

## **Skeleton Code / Code yang dicontohkan yang perlu diikuti dan dimodifikasi**

var tanggal; // assign nilai variabel tanggal disini! (dengan angka antara 1 - 31)  
var bulan; // assign nilai variabel bulan disini! (dengan angka antara 1 - 12)  
var tahun; // assign nilai variabel tahun disini! (dengan angka antara 1900 - 2200)

|  |
| --- |
| **Code** |
| //Program untuk mengkonversi tanggal dari 'ddmmyyyy' menjadi 'dd month yyyy'  //tidak ada nilai default untuk menangkap bulan yang tidak dikenal  var hari = 21;  var bulan = 1;  var namabulan;  var tahun = 1945;  switch (bulan){  case 1:  namabulan = 'Januari';  break;  case 2:  namabulan = 'Februari';  break;  case 3:  namabulan = 'Maret';  break;  case 4:  namabulan = 'April';  break;  case 5:  namabulan = 'Mei';  break;  case 6:  namabulan = 'Juni';  break;  case 7:  namabulan = 'Juli';  break;  case 8:  namabulan = 'Agustus';  break;  case 9:  namabulan = 'September';  break;  case 10:  namabulan = 'Oktober';  break;  case 11:  namabulan = 'November';  break;  case 12:  namabulan = 'Desember';  break;  }  console.log(`${hari} ${namabulan} ${tahun}`); |